

OLOS®

la nuova frontiera dell'interazione



OLOS® è davvero rivoluzionario

concepts

- 1 Human Computer Interaction
- 2 Interaction design
- 3 Holographic simulations
- 4 Auditory feedback
- 5 Natural language interfaces
- 6 Natural language processing
- 7 Speech recognition
- 8 Multimedia Content Management System

Fino ad oggi, interfacce in grado di riprodurre perfettamente sia le espressioni che l'aspetto umano erano considerate un traguardo irraggiungibile, nonostante esse rappresentino una naturale modalità d'interazione tra uomo e macchina.

Avvalendosi della pragmatica ed efficace fusione di creatività umana e tecnologia all'avanguardia impiegata nell'IT (tecnologia dell'informazione) e nella cinematografia digitale, OLOS® ha raggiunto quel traguardo e ha scalfito la convinzione che tutto sia da ricondurre a una mera questione ingegneristica: partendo dalla recitazione di parti e ruoli, uomini e donne reali forniscono tutte le espressioni e azioni di cui le interfacce si avvalgono successivamente nell'interazione con gli utenti.

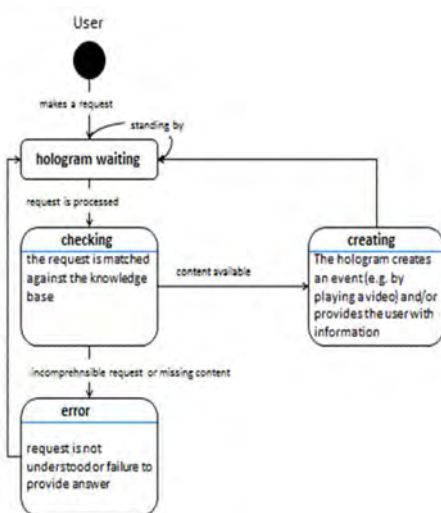
Essi si presentano e si comportano come esseri umani, per questo il termine che più naturalmente si addice loro è quello di esseri umani olografici.



OLOS® unisce
la creatività
della tradizione
delle arti
performative
all'ingegneria
avanguardistica

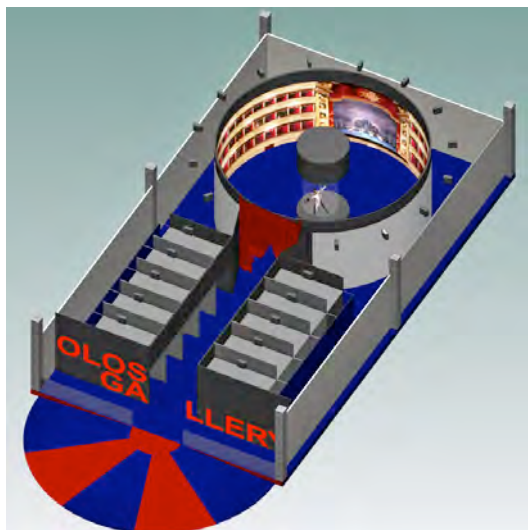
Le performance vengono catturate come sequenze di immagini ad altissima definizione (risoluzione 8K) grazie a tecniche di simulazione olografica. In seguito, vengono trasferite sull'interfaccia di un'infrastruttura informatica interattiva distribuita su larga scala. Questa, direttamente connessa al cloud, è in grado di far accedere gli utenti a tutte le risorse informative disponibili. Si tratta di una piattaforma che trova applicazione in una molteplicità di contesti, dai musei e luoghi della

cultura, in cui un Genius loci o un personaggio storico conduce il visitatore alla scoperta di storie e contenuti interattivi, al teatro, alle fiere. È possibile persino realizzare gallerie costituite esclusivamente da personaggi olografici in grado di percepire la presenza del fruitore, di rispondere alle sue domande in qualsiasi lingua (incluso il linguaggio dei segni) e di costruire insieme a lui un percorso interattivo personalizzato.



OLOS® è compatibile con interfacce che presentano vari livelli di complessità e sostanzialità

- Riconoscimento vocale
- Riconoscimento facciale
- Comprensione del linguaggio naturale
- Gestione del dialogo
- Fruizione audio simultanea multilingue
- Gestione semantica dei contenuti
- Internet of Things
- Controllo periferiche esterne
- Sistemi luci e audio DMX, videoproiezioni, video mapping
- Sensori volumetrici di presenza, GPS/Bluetooth tracking



L'ARCHITETTURA MODULARE DI OLOS®

La capacità di interagire e coinvolgere attivamente gli utenti deriva anche dalla facilità con cui OLOS® si integra all'interno di un'architettura modulare. Essa si occupa di fornire sia la parte formale che sostanziale alle interazioni, sfruttando una vasta gamma di tecnologie.

Si compone di due sottosistemi:

1. Un'**infrastruttura applicativa IoT** (Internet of Things) la quale, una volta rilevata la presenza di persone, allerta l'Event Manager di OLOS® e dà avvio a un dialogo con l'utente.

2. L'**Event Manager** di OLOS®, ovvero il sistema centrale incaricato del processo di gestione del dialogo che simula quello «umano». Il sistema, dotato di intelligenza artificiale, permette all'interfaccia di attivare immagini diverse e i movimenti corrispondenti in base alle azioni

e alle richieste fatte dall'utente. Esso include:

⇒ Un motore di **Elaborazione del Linguaggio Naturale**, che esamina i segnali vocali e li traduce in messaggi testuali;

⇒ Un motore di **Domande e Risposte**, incaricato di elaborare la richiesta testuale e di trasmetterla a una Base di Conoscenza (Knowledge Base) che contiene una serie di possibili risposte. Tale Base può essere continuamente aggiornata, partendo proprio dalle risposte che non è stata in grado di fornire.

⇒ Un **Video Dispatcher**, che usa la risposta selezionata come elemento chiave per richiedere a un database di mostrare l'«evento» multimediale. Ciò consente all'ologramma di rispondere in forma orale alla richiesta dell'utente e di fornire una spiegazione sulle ulteriori azioni che potrebbero compiersi.



όλος [olos]

OLOS® GALLERY BERLIN

OLOS® GALLERY NEW YORK

OLOS® GALLERY MILAN

OLOS® GALLERY ROME

OLOS® GALLERY PARIS

OLOS® NETWORK



UIBM patent
No.0001316412

EPO patent pending
No. 14723500.6

OHIM trademark
No. 011115367

OHIM design
No. 002572685



contacts:

www.bluecinematv.com

info@bluecinematv.com

via C. Armellini 14-16

00153 Rome ITALY

tel. +39 (0)6 47547100

mob. +39 339 3225424

APPLICAZIONI

La piattaforma OLOS® può impiegarsi in molti contesti di vita reale.

A titolo di esempio:

- **musei e luoghi della cultura:** all'interno di una stanza o di un ambiente specifico, un Genius loci olografico, un personaggio che conosce la storia e le caratteristiche del luogo può illustrarle al visitatore al fine di contribuire ad arricchire la sua esperienza grazie a molteplici livelli di interazione.
- **fiere:** all'interno dei padiglioni possono essere inseriti personaggi interattivi multilingue e si possono allestire mostre e installazioni olografiche al fine di dar vita a esperienze di visita stimolanti e coinvolgenti.
- **tetro:** OLOS® presenta livelli di interazione e integrazione

molteplici. È possibile mettere in scena spettacoli e opere interamente olografici, nonché inserire soggetti o oggetti olografici accanto a quelli reali.

- **gallerie olografiche:** un'ampia gamma di personaggi olografici interattivi legati all'oggetto della mostra, così come persone reali in telepresenza, possono guidare il visitatore in un'esperienza unica e personalizzata, che può essere ulteriormente arricchita grazie a speciali effetti visivi.

- **discoteche:** ballerini in grado di modificare i propri movimenti spettacolarizzati in base al ritmo della musica, deejay di fama mondiale in grado di suonare in diversi luoghi contemporaneamente, sono queste alcune delle innumerevoli possibilità offerte da OLOS®.

όλος [olos]®